



GIOCO JUEGOS PARA FABRICAR Y APRENDER A LEER Y ESCRIBIR EN ESPAÑOL

Autora: Emilce Raquel Esquivel

GIOCO “JUEGOS PARA FABRICAR Y APRENDER A LEER Y ESCRIBIR EN ESPAÑOL”, es una GUÍA integrada por 4 CUADERNOS, con aportes introductorios sobre su origen psicopedagógico y orientaciones educativas y generales PARA FABRICAR, PASO A PASO con materiales descartables o piezas de otros juegos que ya tiene, 25 OPCIONES LÚDICAS EN 6 JUEGOS Y ORGANIZADOS EN 3 NIVELES DE APRENDIZAJES PARA APRENDER JUGANDO individualmente, con amigos, en familia o en la escuela; **destinados a niños y niñas de 4 a 7 años y sus familias, a instituciones educativas del nivel inicial y primer ciclo del nivel primario, focalizando en primer grado.**



CUADERNO INTRODUCTORIO
CUADERNO NIVEL 1
CUADERNO NIVEL 2
CUADERNO NIVEL 3

Estos juegos, cuyas piezas están interrelacionadas entre sí; es decir, una pieza sirve para jugar otros juegos, se presentan **organizados en 3 niveles** teniendo en cuenta los proceso lógico-cognitivos y emocionales, implicados en todo proceso de alfabetización.

Es importante destacar, más allá de todo reconocimiento ya obtenidos, que todos los juegos han sido probados en forma individual, con estudiantes no alfabetizados y alfabetizados, entre integrantes de una familia, en grupos heterogéneos de distintas edades y pertenecientes a contextos sociales diversos; que han permitido confirmar empíricamente que esta propuesta contribuye eficazmente a un aprendizaje placentero de la lectoescritura, pues facilita entrelazar procesos cognitivos inherentes a todo proceso de aprendizaje, funciones del cerebro, con emociones positivas al aprender jugando, como así también fortalece la autoestima de las infancias al ser creadores de sus propios juegos.

El **valor de estos juegos para fabricar**, en formato juegos didácticos fue reconocido por el Concurso INNOVAR para presentar en TECNOPOLIS E incluido en el Catálogo en la categoría producto Innovador del Ministerio de Ciencia, Tecnología e Innovación de la Argentina y también evaluado por equipo técnico, especializado en lengua y literatura, del Ministerio de Educación de la Nación, como una propuesta innovadora y sugerido que todas las escuelas del país puedan contar con la misma, como un modo de garantizar la alfabetización.

La propuesta, en lineamientos acordes a la **economía circular**, aportando a la ecología al fomentar el reciclado de materiales de las piezas lúdicas a fabricar y crear.

La **presentación del libro organizado en Cuadernos secuenciados e independientes** es teniendo en cuenta la complejidad de los procesos cognitivos y emocionales inherentes al aprendizaje de la lectoescritura, por la interrelación de las piezas entre los distintos juegos y también por la incorporación de páginas en blanco finales en cada cuaderno para anotaciones, donde pueden plasmar ideas dibujando o escribiendo.

A continuación, la organización secuenciada de los cuadernos y los juegos correspondientes a cada nivel:
¿Qué contienen los Cuadernos?

■ **Cuaderno Introdutorio sobre el origen psicopedagógico**

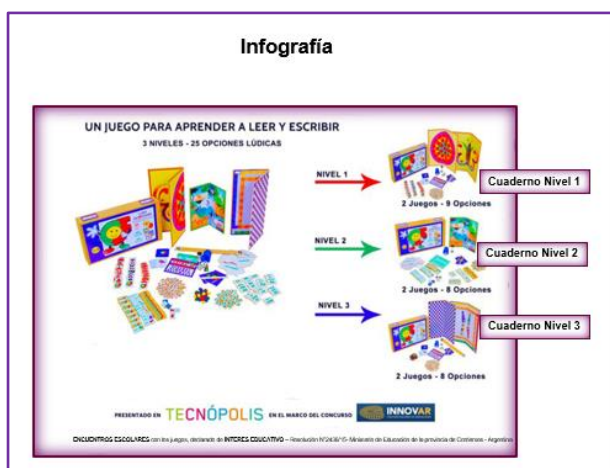
Invita a la lectura sobre el **origen psicopedagógico de los juegos**, orientaciones educativas y generales para fabricar y jugar aprendiendo lectoescritura, destinado a docentes y familias.

A continuación, su contenido:

- Carta de presentación
- Pensando-me y algo más
- Relato del origen de los juegos: una experiencia psicopedagógica
- Infografía lúdica: Una mirada de la interrelación de los niveles y sus piezas.
- Orientaciones educativas para favorecer el aprendizaje de la lectoescritura.
¿Una oportunidad para enseñar y aprender?
- Orientaciones generales para fabricar y jugar.
¿Qué contienen los cuadernos?
- Anotaciones



Imagen de este Cuaderno, sobre la organización de los Niveles en Cuadernos Nivel 1 – Nivel 2 - Nivel 3 para fabricar los juegos, paso a paso, y cómo jugar.



- **Nivel 1 - 2 juegos – 9 opciones para jugar** (Juego 1: *La mariposa letrada* – Juego 2: *Memolet*) – **Guía para fabricar creando y aprender jugando en el Cuaderno Nivel 1.**
- **Nivel 2 - 2 juegos – 8 opciones para jugar** (Juego 3: *Dominó silábico* – Juego 4: *Rompepalabras*) – **Guía para fabricar creando y aprender jugando en el Cuaderno Nivel 2.**
- **Nivel 3 - 2 juegos – 8 opciones para jugar** (Juego 5: *Carrera de letras y palabras* – Juego 6: *Dama de letras y palabras*) – **Guía para fabricar creando y aprender jugando en el Cuaderno Nivel 3.**

■ Los Cuadernos correspondientes a los Niveles 1, 2 y 3, son “Guías para fabricar creando y aprender jugando”, donde se consignan: *objetivos educativos, participantes, materiales de los juegos originales* (imágenes) con especificaciones de *alternativas para fabricar, varias opciones y procesos lúdicos* para jugar y aprender español. Los 3 cuadernos están destinado a docentes, familias, niños y niñas, dado que se fomenta la propuesta como

recurso didáctico escolar y crear un tiempo y espacio placentero para compartir en familia y con amigos.

A continuación, los contenidos:

Cuaderno Nivel 1

- **Presentación**

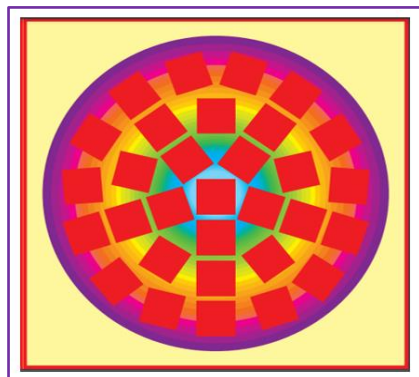
- **Nivel 1 - Juego 1 – La mariposa letrada**

Detalle: Objetivos educativos – Participantes -Materiales del juego original y alternativas para fabricar - Opciones para jugar - Proceso del juego - Imágenes del juego original para fabricar tus propias piezas lúdicas.

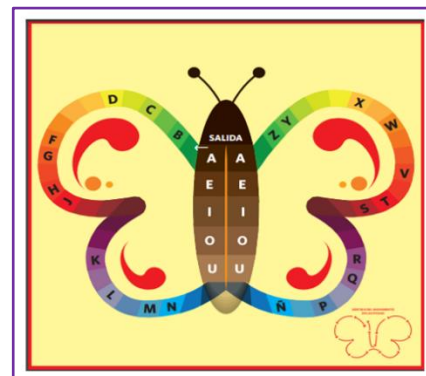
- **Nivel 1 - Juego 2 – Memolet**

Detalle: Objetivos educativos - Participantes -Materiales del juego original y alternativas para fabricar - Opciones para jugar - Proceso del juego - Imágenes del juego original para fabricar tus propias piezas lúdicas

Algunas imágenes del Cuaderno Nivel 1:



(Tablero del juego 1)



(Tablero del juego 2)



(Cartas comunes a los juegos 1 y 2)

Cuaderno Nivel 2

- **Presentación**
- **Nivel 2 - Juego 3 – Dominó Silábico**
Detalle: Objetivos educativos Participantes -Materiales del juego original y alternativas para fabricar - Opciones para jugar - Proceso del juego - Imágenes del juego original para fabricar tus propias piezas lúdicas
- **Nivel 2 - Juego 4 – ROMPEpalabras**
Detalle: Objetivos educativos – Participantes - Materiales del juego original y alternativas para fabricar - Opciones para jugar - Proceso del juego - Imágenes del juego original para fabricar tus propias piezas lúdicas.

Algunas imágenes del Cuaderno Nivel 2:



(Fichas del juego 3)



(Tablero del juego 4)

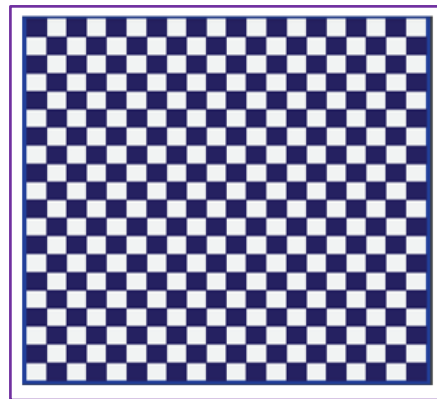
Cuaderno Nivel 3

- **Presentación**
- **Nivel 3 - Juego 5 – Carrera de letras y palabras**
Detalle: Objetivos educativos – Participantes -Materiales del juego original y alternativas para fabricar - Opciones para jugar - Proceso del juego - Imágenes del juego original para fabricar tus propias piezas lúdicas.
- **Nivel 3 - Juego 6 – Dama de letras y palabras**
Detalle: Objetivos educativos – Participantes -Materiales del juego original y alternativas para fabricar - Opciones para jugar - Proceso del juego - Imágenes del juego original para fabricar tus propias piezas lúdicas

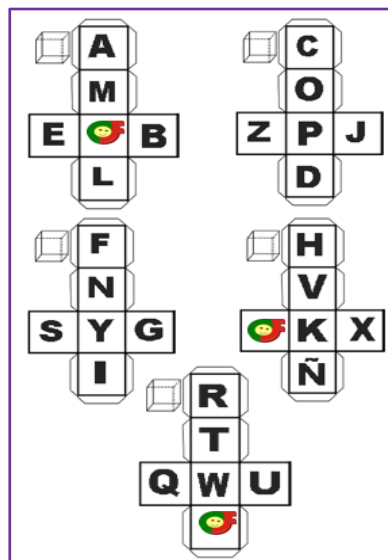
Algunas imágenes del Cuaderno Nivel 3:



(Tablero del juego 5)



(Tablero del juego 6)



(Dados para fabricar de los juegos 5 y 6)

Ficha Técnica

Editorial	Esquivel, Emilce Raquel
Temática	1. Juegos Educativos. 2. Juegos Didácticos
Fecha Publicación	1/10/2023
Formato	Libro Digital, PDF
Archivo	Digital: descarga y online
Páginas	165
Idioma	Español
ISBN	978-987-88-9718-9
Edición	1a Edición para el alumno – Corrientes Argentina - Año 2023